

کامپیوتر و کاربرد آن

تعداد واحد: ۲

نوع واحد: انظری - ۱ عملی

پیش‌نیاز: ندارد

کد درس: ۰۴

هدف کلی:

آشنایی دانشجویان با یکی از برنامه های ساختار یافته نظیر BASIC, PASCAL, C به گونه‌ای که پس از گذراندن

درس بتوانند برنامه هایی در خصوص حل مسایل در دروس دیگر طراحی و اجرا نمایند.

▪

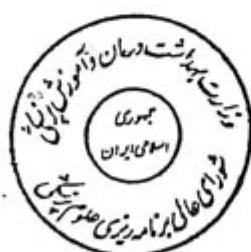
▪

شرح درس:

امروزه در بسیاری از دروس استفاده از علوم کامپیوتر به عنوان ابزار کارآمد در انجام محاسبات ضروری ایست از آنجا که دروس فنی و محاسباتی بسیار پویا می‌باشد، لازم است دانشجو با یادگیری و مهارت در برنامه‌نویسی بتواند روالهای محاسباتی و اجرای مربوط به دروس فنی و محاسباتی را به صورت برنامه‌های کامپیوترا آماده‌سازی نماید. در این درس اصول برنامه‌نویسی با تکیه بر یادگیری مهارتهای عملی مربوط به آن مورد توجه قرار می‌گیرد.

سرفصل درس: (۱۷ ساعت نظری و ۳۶ ساعت عملی)

بخش اول: سیستم عامل ویندوز



- | | |
|---|------------------------------------|
| - | مقدمه |
| - | آشنایی با سیستم کامپیوتر |
| - | ورود به محیط کار ویندوز و شروع کار |
| - | اشیاء ثابت میز کار |
| - | ایجاد یک پوشه در محیط Desk Top |
| - | مقاهیم اساسی کار با اشیاء |
| - | تغییر اندازه یک پنجره |
| - | مدیریت اشیاء با فرمانهای مختلف |
| - | ایجاد یک میانبر از شی |
| - | فرمان (Send to) (فرستادن به ...) |
| - | حذف یک شی - Delete |
| - | نکاتی راجع به محیط سطل زباله |

انتخاب همه اشیاء به طور همزمان	-
ابزار <i>Mouse</i>	-
ابزار <i>Keyboard</i>	-
Task bar & start menu	-
Start Menu Programs	-
برگ شان <i>Start up</i>	-
استفاده از گزینه <i>Start up</i>	-
گزینه <i>Dacumetn</i> - فهرست استناد	-
آشنایی با برنامه کاوشگر ویندوز <i>Windows Explorer</i>	-
گزینه <i>System Tools</i> - ابزار سیستم	-
گزینه <i>System Tools</i>	-
قالب دهنی دیسک <i>Format</i>	-



بخش دوم : اصول کار با *Word*

اصول و قوانین تایپ فارسی و لاتین	-
نمونه نامه اداری و انتخاب نوع قلم <i>Font</i>	-
برگردان و انجام مجدد <i>Redo ; Undo</i>	-
کلیدهای ویرایشی	-
چگونگی نخیره کردن	-
خوادن و بازکردن برنامه	-
تنظیمات صفحه	-
پاراگراف و قالب بندی آن	-
چاپ پرونده	-
ترسیم در مدارک	-
انتقال و جابجایی خطوط و موضوعات	-
اصطلاح صفات رنگ آمیزی داخل شکل ها	-
ایجاد سایر اصلاحات	-
افزودن متن به شکلها	-
اضافه کردن <i>Word - art</i>	-
ستون بندی <i>Columnes</i>	-
کتاره ها و سایه ها	-
سرصفحه و پاصفحه و تنظیم صفحات	-
ایجاد جدول از طریق منوی جدول و درج ستون	-

بخش سوم : اصول کار با *Excel*

چگونگی وارد کردن اطلاعات	-
--------------------------	---

- چکنگی رسم نمودار
- چکنگی استفاده آماری از نرم افزار
- بخش چهارم: استفاده از نرم افزارهای آماری
- تجزیه و تحلیل های آماری با استفاده از *SPSS*, *minitab*, *SPSS* خصوصاً آخرين. نرم افزارهای متداول همراه با يادگیری، استفاده و کار با نرم افزار
- بخش پنجم: اصول طراحی برنامه‌های فرعی و ارتباط آن با برنامه اصلی بر مفاهیم برنامه‌نویسی پیمانه‌ای (*Modular Programming*)

- Microsoft Corporation (۲۰۰۷) "Microsoft Visual Basic ۶ MCSD" Microsoft Corporation

تذکر:

- در واحد عملی دانشجو در قالب مطالب کاربردی رشتہ برنامه‌های تهیه نموده و آن را با کامپیوتر اجرا نماید.
- مدرس در طراحی برنامه‌ها و اشکال زدایی آنها در مراحل طراحی و اجرا راهنمایی‌های لازم را ارائه نماید.

منابع:

۱- کتابهای (به روز) کامپیوتر با صلاحیت استاد مربوطه.

- ### نحوه ارزشیابی
- ۱- آزمون کتبی از مطالب ارائه شده دروس.
 - ۲- ارائه یک پروژه عملی (برنامه‌نویسی)، در زمینه یکی از تخصصهای مربوط (هوا _ آب _ مواد زائد، غیره).

